



Degré de danger 2 - Limité



Tendance: danger d'avalanche constant →
leMardi 20 04 2021



Neige
ancienne
(Sous-couche
fragile
persistante)



Neige
soufflée
(Neige
ventée)



Un choix réfléchi des itinéraires est recommandé. Attention à la neige ancienne fragile. Neige fraîche soufflée à proximité des crêtes.

Dans la partie supérieure du manteau neigeux des couches fragiles susceptibles d'être déclenchées sont présentes à toutes les expositions, surtout au-dessus d'environ 2200 m. Des avalanches peuvent de manière isolée être déclenchées avec une surcharge faible et atteindre une taille moyenne. Les endroits dangereux se trouvent surtout sur les pentes raides aux expositions est à ouest en passant par le sud, de manière isolée aussi sur les pentes raides, plutôt faiblement enneigées à l'ombre. Des bruits sourds isolés peuvent attirer l'attention sur le danger.

Des accumulations récentes et anciennes de neige soufflée sont de manière isolée assez grosses mais déclenchables uniquement de manière isolée. Les endroits dangereux se trouvent surtout aux expositions nord-ouest à nord-est en passant par le nord au-dessus d'environ 2200 m, aussi à proximité des crêtes à toutes expositions à haute altitude et en haute montagne.

Manteau neigeux

Modèles de danger

md.4: froid suivant chaud / chaud suivant froid

Spécialement sur les pentes raides ensoleillées au-dessus d'environ 2200 m: La partie supérieure du manteau neigeux présente une structure défavorable, avec une surface constituée de neige meuble, qui repose sur une croûte. Par endroits le manteau neigeux est fragile, surtout sur les versants où s'est accumulée la neige soufflée.

La neige fraîche de la semaine écoulée ainsi que les accumulations de neige soufflée reposent sur des couches meubles surtout sur les pentes à l'ombre.

Le rayonnement nocturne est généralement très peu présent.

Tendance

Augmentation légère du danger d'avalanches humides et mouillées avec le réchauffement diurne et le rayonnement solaire. Ceci également à haute altitude.